

utfsym

L^AT_EX-Paket für verschiedene Unicode-Symbole

0.8.3 2020-10-22

Paketdokumentation

Daniel SPITTANK Johannes PIEPER

<https://ddi.uni-wuppertal.de/material/schulepaket.html>

schulepaket@johpie.de

Dieses Paket stellt verschiedene Symbole aus dem Unicode zur Verfügung, um sie ursprünglich im schulischen Kontext wie z. B. auf Arbeitsblättern nutzen zu können. Dieses ließen sich sonst unter L^AT_EX nicht so einfach nutzen. Auch die Nutzung in anderen Kontexten ist möglich.

Table of Contents

1 Unicode-Symbole	1	2.6 Miscellaneous Symbols and Pictographs (1F300-1F5FF)	6
1.1 Befehle	2	2.7 Emoticons / Emoji (1F600-1F64F)	7
2 Unicode-Symbol-Blöcke	4	2.8 Transport and Map Symbols (1F680-1F6FF)	7
2.1 Miscellaneous Symbols and Arrows (2600-26FF)	4	3 Lizenzen	8
2.2 Dingbats (2700-27BF)	4	4 Changelog	8
2.3 Mahjong Tiles (1F000-1F02F)	4	5 Index	9
2.4 Domino Tiles (1F030-1F09F)	5		
2.5 Playing Cards (1F0A0-1F0FF)	5		

1 Unicode-Symbole

Im Schulkontext benötigt man häufig verschiedene Symbole, sei es für die Kennzeichnung von Partner- und Gruppenarbeit, für die Auflistung von Materialien oder einfach für die Verschönerung von Arbeitsblättern.

Im Unicode sind einige tausend Symbole bereits definiert, von denen sich viele für den Einsatz in der Schule aufdrängen. Leider ist der Einsatz in Latex nicht ohne weiteres

möglich.

Deswegen wurde für das Schule-Paket das Zusatzpaket `utfsym` entwickelt. Dieses ermöglicht die Verwendung von Zeichen aus den folgenden Unicode-Blöcken:

- Miscellaneous Symbols and Arrows (2600-26FF), siehe S. 4
- Dingbats (2700-27BF), siehe S. 4
- Mahjong Tiles (1F000-1F02F), siehe S. 4
- Domino Tiles (1F030-1F09F), siehe S. 5
- Playing Cards (1F0A0-1F0FF), siehe S. 5
- Miscellaneous Symbols and Pictographs (1F300-1F5FF), siehe S. 6
- Emoticons / Emoji (1F600-1F64F), siehe S. 7
- Transport and Map Symbols (1F680-1F6FF), siehe S. 7

Die vollständigen Symboltabellen, mit allen über 1600 unterstützten Symbolen, finden sich im Anhang, siehe Section 2.

Die entsprechenden Symbole können direkt in den LaTeX-Quelltext eingefügt oder per Befehl eingebunden werden.

Die Symbole stammen dabei aus der Public-Domain-Schrift **Symbola.ttf** von GEORGE DOUROS. Sie werden mit TikZ gesetzt und passen sich jeweils an die Schriftgröße und Farbe der Umgebung an, können aber auch als Bild mit benutzerdefinierter Skalierung eingebunden werden.

1.1 Befehle

`\usym{<Code>}`

Bindet das Symbol mit dem gegebenen Code in das Dokument ein. Die Darstellung erfolgt im Fließtext. Größe und Farbe werden an den umgebenden Text angepasst.

```

1 \usym{1F642}
2 \usym{1F609}
3 \Huge\color{yellow}\usym{1F60A}

```



`\usymH{<Code>}{<Höhe>}`

Bindet das Symbol mit dem gegebenen Code in das Dokument ein. Die Größe wird an die angegebene Höhe angepasst.

1 Unicode-Symbole

1 `\usymH{1FOA1}{2cm}`



`\usymW{<Code>}{<Breite>}`

Bindet das Symbol mit dem gegebenen Code in das Dokument ein. Die Größe wird an die angegebene Breite angepasst.

1 `\usymW{1F68C}{3cm}`



2 Unicode-Symbol-Blöcke

2.1 Miscellaneous Symbols and Arrows (2600-26FF)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
260	♁	♂	♆	♇	♈	♉	♊	♋	♌	♍	♎	♏	♐	♑	♒	♓
261	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣
262	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣
263	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣
264	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣
265	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣
266	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣
267	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣
268	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣
269	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣
26A	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣
26B	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣
26C	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣
26D	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣
26E	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣
26F	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣	♠	♣

2.2 Dingbats (2700-27BF)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
270	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂
271	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂
272	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂
273	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂
274	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂
275	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂
276	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂
277	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂
278	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂
279	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂
27A	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂
27B	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂	✂

2.3 Mahjong Tiles (1F000-1F02F)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
1F00	🀀	🀁	🀂	🀃	🀄	🀅	🀆	🀇	🀈	🀉	🀊	🀋	🀌	🀍	🀎	🀏
1F01	🀐	🀑	🀒	🀓	🀔	🀕	🀖	🀗	🀘	🀙	🀚	🀛	🀜	🀝	🀞	🀟
1F02	🀠	🀡	🀢	🀣	🀤	🀥	🀦	🀧	🀨	🀩	🀪	🀫	🀬	🀭	🀮	🀯

2.4 Domino Tiles (1F030-1F09F)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
1F030	■	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
1F040	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
1F050	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
1F060	□	□	■	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
1F070	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
1F080	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
1F090	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□

2.5 Playing Cards (1F0A0-1F0FF)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
1F0A0	■	♠	♣	♥	♠	♣	♥	♠	♣	♥	♠	♣	♥	♠	♣	♥
1F0B0	♠	♣	♥	♠	♣	♥	♠	♣	♥	♠	♣	♥	♠	♣	♥	♠
1F0C0	♠	♣	♥	♠	♣	♥	♠	♣	♥	♠	♣	♥	♠	♣	♥	♠
1F0D0	♠	♣	♥	♠	♣	♥	♠	♣	♥	♠	♣	♥	♠	♣	♥	♠
1F0E0	♠	♣	♥	♠	♣	♥	♠	♣	♥	♠	♣	♥	♠	♣	♥	♠
1F0F0	♠	♣	♥	♠	♣	♥	♠	♣	♥	♠	♣	♥	♠	♣	♥	♠

2.7 Emoticons / Emoji (1F600-1F64F)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
1F60	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄
1F61	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄
1F62	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄
1F63	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄
1F64	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄	😄

2.8 Transport and Map Symbols (1F680-1F6FF)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
1F68	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗
1F69	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗
1F6A	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗
1F6B	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗
1F6C	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗
1F6D	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗
1F6E	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗
1F6F	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗	🚗

3 Lizenzen

Das Paket utfsym fällt unter die Public Domain im Sinne der CC0 (Creative Commons Zero).

4 Changelog

Die folgende Liste bietet eine Übersicht über die letzten Änderungen. Diese beginnt mit der Version 0.8.2, da zu diesem Zeitpunkt das Paket ausgekoppelt wurde und erst seit dem als eigenständiges Paket geführt wird.

- **0.8.3** – 2020-10-22
 - Fehlerbehebung bzgl. Pfade
 - Erweiterung der Dokumentation
- **0.8.2** – 2020-10-16
 - Auskopplung aus dem Paket schule

5 Index

S			
schule (package)	8	<code>\usymH</code>	2
		<code>\usymW</code>	3
U		utfsym (package)	2, 8
<code>\usym</code>	2		